GEOMETRIA

Calcular la superficie de un cuadrado, triángulo y un rectángulo.

------------------------------------------------------------------------------------------

//MAIN

package geometria;

public class AppFiguras {

public static void main(String[] args) {

Triangulo tri = new Triangulo(10,10);

Cuadrado cua = new Cuadrado(12,12);

Rectangulo rec = new Rectangulo(5,5);

System.out.println("El área del triángulo es: " + tri.CalculoArea());

System.out.println("El área del cuadrado es: " + cua.CalculoArea());

System.out.println("El área del rectángulo es: " + rec.CalculoArea());

}

}

---------------------------------------------------------------------------------------------

//CLASE FIGURAS

package geometria;

public abstract class Figuras {

protected int base, altura;

public Figuras(){

}

public Figuras(int base, int altura) {

this.base = base;

this.altura = altura;

}

public int getBase() {

return base;

}

public void setBase(int base) {

this.base = base;

}

public int getAltura() {

return altura;

}

public void setAltura(int altura) {

this.altura = altura;

}

public abstract int CalculoArea();

}

-------------------------------------------------------------------------------------------

//CLASE CUADRADO (HIJA DE FIGURAS)

package geometria;

public class Cuadrado extends Figuras{

public Cuadrado(int base, int altura) {

super(base, altura);

}

@Override

public int CalculoArea(){

return base;

}

}

-----------------------------------------------------------------------

//CLASE RECTANGULO (HIJA DE FIGURAS)

package geometria;

public class Rectangulo extends Figuras {

public Rectangulo(int base, int altura) {

super(base, altura);

}

@Override

public int CalculoArea(){

return (base \* altura);

}

}

---------------------------------------------------------------------

//CLASE TRIANGULO (HIJA DE FIGURAS)

package geometria;

public class Triangulo extends Figuras {

public Triangulo(int base, int altura) {

super(base, altura);

}

@Override

public int CalculoArea(){

return ((base \* altura) / 2);

}

}

---------------------------------------------------------------------